

之江工作周报

简要

目前这周主要工作人员是我，如晟，友成，杰辉。晓东和嘉诚在暑期学校。

工作

韩东明

完成

1. 完成demo所需要api
2. review目前代码
3. 实现一部分事件定义，现在实现了鼠标左键，右键事件响应。
4. 各种帮助其他人debug以及需求定义

todo

1. 鼠标事件，mouseover等
2. 其余api, lasso, label, 动画

友成，杰辉

负责demo的实现。

后端已经实现，前端实现一部分。

预计暑假放假前设计好整体界面。8.20前实现功能

如晟

如晟未来是主力，所以让他在看webgl的相关，主要负责目前库的实现，webgl的渲染绘制相关。没有接入demo的实现。

之江组会记录

后端（翁狄）：

1. 目前进度：确定分工，各个模块负责人：app（邓子坤） —> comp（熊凯） —> db（陈佳慧）。总负责人陈然。明确各成员任务
2. 服务器的搭建和完善。新数据库的探索

前端（东明）：

1. application
 - i. Control Panel:
 - a. analytics
 - b. encoding
 - a. color
 - b. cluster
 - c. community detection
 - d. ...
 - e. size
 - f. ...
 - c. data loading
 - ii. search
 - iii. content panel
 - a. detail panel
 - b. list panel
 - c. statistic panel
 - iv. graph
 - a. layout
 - a. nodelink
 - b. force-directed layout
 - c. hierarchy layout（层次布局）
 - d. ...
 - e. projection(很麻烦，涉及embedding)
 - b. minimap
 - c. interaction
 - a. 在canvas上右键增加菜单
 - b. 拖拽功能

- c. hover over to show details
- d. 双击1-hub
- e. zoom in/out and pan
- f. drag nodes(useless)
- g. lasso (选择一个结构然后选出相似的结构, 可以用滑块来选择lasso或pan)

2. library

- i. 形状
- ii. lasso
- iii. event listener
- iv. picture uploading(点由图片代表)
- v. label (点上的文字)
- vi. 边的选中
- vii. 点的拖拽
- viii. 动画 (仅做边上有亮点的动画)

3. milestone:

- i. 放假前实现demo的style
- ii. 9月开学之前实现库的基本功能, 并建立好文档

4. Discussion

- i. 翁狄&四维: 将G.js绑定至D3, 例如d3.graph的形式, 有助于推广
- ii. 东明: 目前仅考虑发布成独立的npm包, 后期可以考虑结合D3

5. 结合github上项目的README讲解库的overview。

- i. 已完成: 样式、click事件
- ii. 待完成: 交互: (事件等)
- iii. 使用图片代替圆表示点
- iv. 边的选中
- v. 动画: 演示了屈老师组hk航线demo、deck.gl主页背景、+x的github主页大脑demo的等射线效果

6. 关于全职人员引进的讨论

总结讨论 (四维) :

- 1. 搭建wiki与使用方法讨论
- 2. OKR学习

3. 形成完整的开发流程 (review、test)